

„Drunter und Drüber“



Bewegungsbilder mit Geräten

Bild: Dschungelreise

- balancieren über einen Baumstamm (Bank)
- hüpfen über Baumstümpfe / große Steine (kleine Kästen)
- hüpfen durch/in Matschpfützen (Reifen)
- hüpfen über Pfützen (Matten / Seile)
- um Steine / Skorpione o.Ä. herumlaufen (Hütchen)
- an einen Felsen springen (Katzensprung aus Parcours an eine Sprossenwand)
- Über Fluss springen (Trip Trap aus dem Parcours)

Diese Bilder werden zunächst nur zur Musik umgesetzt!

Bild: Tiere

- Faultier auf dem Baum (auf Bauch über eine Bank ziehen)
- Wildkatze springt von Baumstamm zu Baumstamm (kleine Kästen)
- Kröten/Frösche springen von Pfütze zu Pfütze (Reifen)
- Mistkäfer rollen ihre Mistkugeln (Basketbälle/Medizinbälle)

Bewegungsbilder zum Parcours verbinden

- es werden einige der vorher probierten Bilder herausgefiltert
- daraus entstehen Stationen im Raum
- die Kinder sollen nun von zu Station zu Station gelangen, indem sie sich z.B. frei tanzend zur Musik von Station zu Station bewegen
- bei den Stationen sollen sie die bereits vorgestellten Bilder umsetzen und /oder kleine Bewegungsfolgen ausführen

Spiel

„Heiße Tanzkartoffel“

- der Ball ist die heiße Tanzkartoffel
- die Tanzkartoffel soll schnell von Person zu Person weiter geworfen werden
- alle Kinder sollen dabei stetig in Bewegung sein und sich zur Musik im raum bewegen

- dabei wird die Tanzkartoffel immer weiter geworfen
- wenn die Musik stoppt, ist das Kind, das die Tanzkartoffel gerade hält, der Tanzchef und darf bestimmen, was wir alle als Bewegung machen sollen.

„Katzen und Mäuse“

- es wird ein einfacher kleiner Parcours aufgebaut: z.B. kleine Kästen, Slalom mit Hütchen, kleine Matte, Reifen
- es wird ein „Katzenhof“ eingerichtet am Ende des Parcours eingerichtet (eine Fläche im Raum, in der die Katzen sind)
- es werden 1 – 2 Kinder ausgewählt, die Katzen sind
- die übrigen Kinder sind die Mäuse
- die Mäuse durchlaufen immer zu zweit den kleinen Parcours
- am Ende müssen sie über den „Katzenhof“
- hier sollen sie aufpassen nicht von den beiden Katzen gefasst zu werden
- wenn sie getickt wurden, kommen sie ins „Katzenhaus“

„Käse rollen“ (als Wettkampf)

- es wird ein Anfangspunkt im Raum gewählt
- es wird ein Mauselloch im Raum gewählt – zwischen Start und Mauselloch sollte eine kleine Strecke liegen
- immer 2 – 4 Kinder starten als Mäusegruppe
- jede Maus hat einen großen Käse (Basketball)
- die Mäuse sollen ihren Käse mit den Händen zum Mauselloch rollen
- die Maus, die als erste da ist, hat gewonnen

Dieses Spiel lässt sich auch ohne Wettkampf spielen, indem man einfach eine beliebige Strecke den Käse zum Ziel rollen lässt!

Oder auch für das Rollen einen kleinen Parcours auf der Strecke aufbaut!