

Einladung zum Völkerball-Turnier am Samstag, 27.6.2026



Der **Turnkreis Nienburg** richtet in diesem Jahr mit dem **TUS Leese** ein Völkerballturnier aus.

Alle Kinder- und Jugendgruppen sind herzlich eingeladen!

- Start: 11 Uhr (ab 10 Uhr Eintreffen der Vereine und Einweisen der Schiris)
(der genaue Zeit- und Spielplan wird nach Meldeschluss bekannt gegeben)
- Ort: Sportplatz Leese: Friedrich-Ludwig-Jahn-Straße, 31633 Leese
- Kosten: 20 € pro gemeldete Mannschaft
- Meldeschluss: 6.6.2026
- Verpflegung: wird kostenpflichtig vor Ort angeboten
- Noch Fragen? Schreibt uns gern: TK-Nienburg@NTBwelt.de

Meldungen:

Die Meldeunterlagen stehen hier zum Download bereit:

<https://ntbwelt.de/der-ntb/ntb-regional/turnkreise/nienburg/service-downloads.html?L>

Füllt bitte die Unterlagen am PC aus und sendet diese **per E-Mail bis spätestens 6.6.2026 an** annika.damke@NTBwelt.de

Schiedsrichter und Betreuer:

Um den reibungslosen Ablauf des Turniers zu gewährleisten, wird für jedes Spielfeld eine schiedsrichtende Person benötigt. Vereine mit Völkerballmannschaften geben bei ihrer Meldung namentlich eine Person an. Außerdem sollte jede Mannschaft während des Turniers von einem Mannschaftsbetreuenden über 16 Jahren begleitet werden.

Allgemeine Hinweise:

Die **Aufsichtspflicht** über die teilnehmenden Kinder und Jugendlichen obliegt den von den Vereinen gemeldeten Betreuenden. Die teilnehmenden Vereine sind jeweils für die Umsetzung des Schutzauftrages nach dem Bundeskinderschutzgesetz (SGB VIII) verantwortlich.

Bei der Veranstaltung werden **Fotos** von Wettbewerben, Siegerehrungen und ähnlichen Aktivitäten gemacht. Sie dienen der allgemeinen Information, insbesondere in der Tageszeitung „Die Harke“, auf der Internetseite des Turnkreises Nienburg und unseren Social Media Kanälen. Wer nicht mit seiner Darstellung einverstanden ist, wird gebeten, dies rechtzeitig mitzuteilen.

Völkerballturnier – Regeln

Spielfeld: 8 x 8 Meter, es wird auf Rasen gespielt.

Spielzeit: 7 Minuten

Mannschaften: Die Mannschaften bestehen aus insgesamt 7 Mitgliedern: 6 Feldspielende und eine Stroh puppe. Jedes Mitglied hat 1 Leben, die Stroh puppe hat 3 Leben.

- Besteht eine Mannschaft nur aus 6 Mitgliedern darf die zuerst getroffene Person ihr Leben behalten.
- Gibt es Mannschaften mit mehr als 7 Mitgliedern, dürfen 2-3 Auswechselspieler benannt werden. Diese dürfen zwischen den Spielen wechseln, nicht jedoch während eines laufenden Spiels!

Spielklassen: (Der Jahrgang zählt!)

Altersklasse I:	6 - 9 Jahre (2017 – 2020)
Altersklasse II:	10 - 13 Jahre (2013 – 2016)
Altersklasse III:	14 - 18 Jahre (2008 – 2012)

In allen drei Altersklassen dürfen Mädchen-, Jungen und gemischte Mannschaften gebildet werden. Das älteste Mannschaftsmitglied bestimmt die Altersgruppe, in der die Mannschaft gemeldet werden kann.

Regeln:

- Die auf dem Spielplan zuerst genannte Mannschaft erhält den Ball, die andere darf das Spielfeld auswählen.
- Die 6 Feldspielenden positionieren sich innerhalb des Spielfeldes, die zuvor gewählte Stroh puppe stellt sich hinter der gegnerischen Grundlinie auf.
- Alle abgeworfenen Mitglieder müssen zur Stroh puppe hinter die Grundlinie.
- Zu Beginn des Spiels muss das Feld dreimal überworfen werden, erst ab dem 4. Wurf darf abgeworfen werden.
- Abwerfen darf nur, wer den Ball gefangen hat, eine Ballweitergabe im eigenen Feld ist nicht erlaubt.
- Es muss direkt getroffen werden, Erdbälle gelten nicht als Treffer.
- Werden 2 Mitglieder getroffen muss nur das zuerst getroffene Mitglied das Feld verlassen.
- Getroffene Mitglieder können sich nicht frei werfen.
- Wird der Ball nach einem Treffer gefangen (gleichgültig ob von der eigenen Mannschaft oder der Gegenseite) braucht die getroffene Person das Feld nicht verlassen.
- Die Linien dürfen nicht übertreten werden (nach einer Verwarnung erhält beim nächsten Mal die gegnerische Mannschaft den Ball).
- Der Ball darf aus dem anderen Spielfeld „gefischt“ (d.h. gefangen) werden, solange das eigene Feld nicht verlassen wird.
- Wurden alle Feldspielenden abgeworfen, muss die Stroh puppe in das Feld, sie hat 3 Leben. Wenn die Stroh puppe das erste Mal ins Feld kommt, erhält sie den Ball.

Ausnahmeregeln für Altersklasse I (6-9 Jahre):

In dieser Altersklasse dürfen sich die Stroh puppe und die abgeworfenen Mitglieder auch an den Seitenlinien platzieren, um die gegnerischen Personen im Feld abzuwerfen. Die Bälle dürfen direkt geworfen werden und müssen nicht vorher gefangen, also „scharf“ gemacht, werden.

Ergebnis:

Jede Person innerhalb des Spielfeldes zählt als 1 Leben (=1 Punkt), die Strohpuppe zählt mit ihren übrig gebliebenen Leben (max. 3 Punkte). Nach Ablauf der Spielzeit müssen alle Personen auf ihrer Position bleiben, bis der Schiedsrichtende das Ergebnis notiert und das Feld freigegeben hat.